

Stand: 21.03.2025 11:32:19

Vorgangsmappe für die Drucksache 19/4916

"Änderungsantrag Nachtragshaushaltsplan 2025; hier: E-Sports Roadshow (Kap. 16 05 Tit. 686 04)"

Vorgangsverlauf:

1. Initiativdrucksache 19/4916 vom 12.02.2025



Änderungsantrag

der Abgeordneten **Florian Streibl, Felix Locke, Bernhard Pohl, Tobias Beck, Martin Behringer, Dr. Martin Brunnhuber, Susann Enders, Stefan Frühbeißer, Johann Groß, Wolfgang Hauber, Bernhard Heinisch, Alexander Hold, Marina Jakob, Michael Koller, Nikolaus Kraus, Josef Lausch, Christian Lindinger, Rainer Ludwig, Ulrike Müller, Prof. Dr. Michael Piazolo, Julian Preidl, Anton Rittel, Markus Saller, Martin Scharf, Werner Schießl, Gabi Schmidt, Roswitha Toso, Roland Weigert, Jutta Widmann, Benno Zierer, Felix Freiherr von Zobel, Thomas Zöller und Fraktion (FREIE WÄHLER),**

Klaus Holetschek, Michael Hofmann, Martin Wagle, Josef Zellmeier, Kerstin Schreyer, Manuel Knoll, Daniel Artmann, Barbara Becker, Maximilian Börtl, Dr. Stefan Ebner, Patrick Grossmann, Andreas Kaufmann, Harald Kühn, Benjamin Miskowitsch, Martin Mittag, Walter Nussel, Jenny Schack, Josef Schmid, Werner Stieglitz, Steffen Vogel CSU

**Nachtragshaushaltsplan 2025;
hier: E-Sports Roadshow
(Kap. 16 05 Tit. 686 04)**

Der Landtag wolle beschließen:

Im Entwurf für den Nachtragshaushalt 2025 wird folgende Änderung vorgenommen:

In Kap. 16 05 wird der Ansatz im Tit. 686 04 (Deutscher Computerspielpreis, Medienstandortförderung Games, E-Sports) von 715,0 Tsd. Euro um 170,0 Tsd. Euro auf 885,0 Tsd. Euro erhöht.

Zur Deckung wird in Kap. 13 02 Tit. 893 06 der Ansatz um 170,0 Tsd. Euro gekürzt.

Begründung:

Die Mittel dienen der Durchführung einer E-Sports-Roadshow im ländlichen Raum, um u.a. mit gezielten Maßnahmen über Karrierechancen für Programmierer und Spieledesigner zu informieren und zugleich über Suchtpotenziale im E-Sport und Gaming-Bereich aufzuklären.