



Änderungsantrag

der Abgeordneten **Gerd Mannes, Franz Bergmüller, Uli Henkel, Martin Böhm, Ferdinand Mang, Katrin Ebner-Steiner** und **Fraktion (AfD)**

Haushaltsplan 2022;

hier: Bayerische Spiele-Industrie fördern II: Ausstattung und Betriebskosten des Forschungs- und Anwenderzentrums „Virtuelle Realität Bayern“ (Kap. 16 05 Tit. 686 05)

Der Landtag wolle beschließen:

Im Entwurf des Haushaltsplans 2022 wird folgende Änderung vorgenommen:

In Kap. 16 05 wird der Ansatz im Tit. 686 05 (Ausstattung und Betriebskosten des Forschungs- und Anwenderzentrums „Virtuelle Realität Bayern“) von 1.000,0 Tsd. Euro um 500,0 Tsd. Euro auf 1.500,0 Tsd. Euro erhöht.

Die Deckung erfolgt aus den in Kap. 16 05 Tit. 547 01 eingesparten Mitteln.

Begründung:

Um die Anschlussfähigkeit der Wirtschaft im Wettbewerb um internationale Spitzentechnologie zu erhalten, ist eine bessere Förderung der Virtual Reality-Technologie einzurichten, welche die Forschung und Entwicklung von in Bayern ansässigen Wirtschaftsakteuren im Bereich „Virtuelle Realität“ finanziell unterstützt.