



Änderungsantrag

der Abgeordneten **Gerd Mannes, Franz Bergmüller, Uli Henkel** und **Fraktion (AfD)**

Haushaltsplan 2023;

**hier: Bayerische Spiele-Industrie fördern II: Ausstattung und Betriebskosten
des Forschungs- und Anwenderzentrums „Virtuelle Realität Bayern“
(Kap. 16 05 Tit. 686 05)**

Der Landtag wolle beschließen:

Im Entwurf des Haushaltsplans 2023 wird folgende Änderung vorgenommen:

In Kap. 16 05 wird der Ansatz im Tit. 686 05 (Ausstattung und Betriebskosten des Forschungs- und Anwenderzentrums „Virtuelle Realität Bayern“) von 1.000,0 Tsd. Euro um 500,0 Tsd. Euro auf 1.500,0 Tsd. Euro erhöht.

Die Deckung erfolgt aus den in Kap. 16 05 Tit. 861 03 eingesparten Mitteln.

Begründung:

Um die Anschlussfähigkeit der bayerischen Wirtschaft im Wettbewerb um internationale Spitzentechnologie zu erhalten, ist eine bessere Förderung der VR-Technologie einzu-richten, welche die Forschung und Entwicklung von in Bayern ansässigen Wirtschafts-akteuren im Bereich „Virtuelle Realität“ finanziell unterstützt.