



Änderungsantrag

der Abgeordneten **Florian Streibl, Felix Locke, Bernhard Pohl, Tobias Beck, Martin Behringer, Dr. Martin Brunnhuber, Susann Enders, Stefan Frühbeißer, Johann Groß, Wolfgang Hauber, Bernhard Heinisch, Alexander Hold, Marina Jakob, Michael Koller, Nikolaus Kraus, Josef Lausch, Christian Lindinger, Rainer Ludwig, Ulrike Müller, Prof. Dr. Michael Piazzolo, Julian Preidl, Anton Rittel, Markus Saller, Martin Scharf, Werner Schießl, Gabi Schmidt, Roswitha Toso, Roland Weigert, Jutta Widmann, Benno Zierer, Felix Freiherr von Zobel, Thomas Zöller und Fraktion (FREIE WÄHLER),**

Klaus Holetschek, Michael Hofmann, Prof. Dr. Winfried Bausback, Josef Zellmeier, Robert Brannekämper, Barbara Becker, Daniel Artmann, Maximilian Börtl, Franc Dierl, Alex Dorow, Patrick Grossmann, Andreas Jäckel, Manuel Knoll, Harald Kühn, Stefan Meyer, Dr. Stephan Oetzinger, Andreas Schalk, Werner Stieglitz CSU

**Haushaltsplan 2024/2025;
hier: Zukunftstechnologien visuell erlebbar machen
(Kap. 15 70 Tit. 812 01)**

Der Landtag wolle beschließen:

Im Entwurf des Haushaltsplans 2024/2025 wird folgende Änderung vorgenommen:

In Kap. 15 70 wird der Ansatz im Tit. 812 01 (Einrichtung und Ausstattung der Museen) für das Jahr 2024 von 11.053,8 Tsd. Euro um 180,0 Tsd. Euro auf 11.233,8 Tsd. Euro erhöht.

Die Deckung erfolgt aus Kap. 13 02 Tit. 893 06.

Begründung:

Das Porzellanikon, Staatliches Museum für Porzellan in Selb, modernisiert nach über 20 Jahren seine Dauerausstellung zur Technischen Keramik und will damit bayernweit neue Maßstäbe in der öffentlichkeitswirksamen Vermittlung von Zukunftstechnologien setzen. Technische Keramiken sind Hightech-Werkstoffe, die unbemerkt im Alltag auch unser modernes Leben prägen. Die neue, emotional inszenierte und teilweise im Comic-Stil gestaltete Dauerausstellung wird daher auch eine Musterwohnung enthalten, in der die Museumsbesucher mit Augmented Reality auf die Schatzsuche nach technischen Keramiken gehen können. Technik fasziniert, weckt den Spieltrieb und sorgt vor allem bei Familien und Kindern für hohe Motivation – Edutainment auf Hightech-Niveau! Die Gelder werden benötigt für die technische Umsetzung der Augmented Reality Anwendung.